

Карпаччо из слона

Авторы: Хенрик Книберг и
Алистер Кокберн

Перевод на русский: Игорь
Филипьев



От авторов

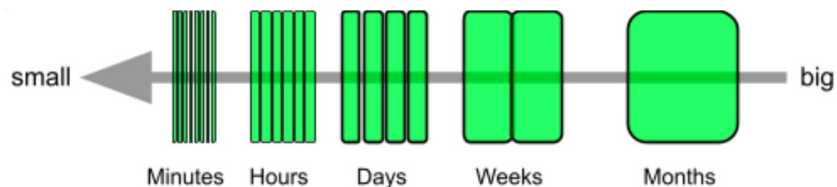
1. Вы читаете руководство к воркшопу по мелкой нарезке пользовательских историй.
2. Это отличный способ для разработчиков программного обеспечения попрактиковаться и научиться разбивать истории на действительно тонкие вертикальные ломтики. Он также приводит к интересным дискуссиям о качестве и технических практиках.
3. Упражнение было придумано Алистером Кокберном. Мы совместно применяли его несколько раз и призываем людей использовать его повсюду.
4. Это подробное руководство по фасилитации, в том виде, как его проводит Алистер, плюс некоторые незначительные адаптации от Хенрика.
5. Упражнение занимает 90-120 минут и хорошо масштабируется. Обычно мы делаем это с группой в 10-20 человек, но также у нас был опыт на группу в 30 человек.

Общий хронометраж

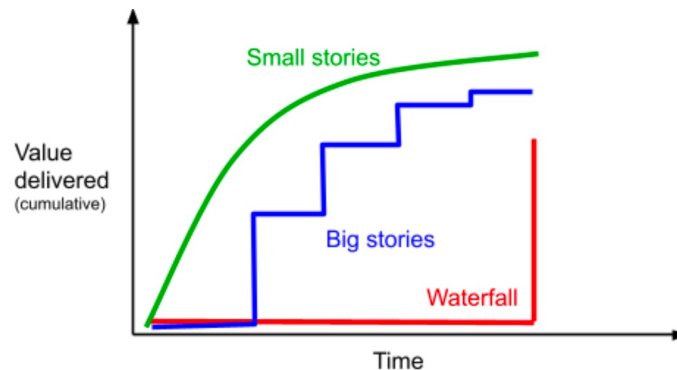
1. 10 минут на прогрев группы: обсуждение текущего опыта использования историй и какие сейчас команда использует пользовательские истории
2. 10 минут на теорию: обсуждение ценности пользовательских историй.
3. 20-30 минут на подготовку беклога
4. 40 минутный на коддинг
5. 15-20 минут на дебриф и рефлекссию

Прогрев

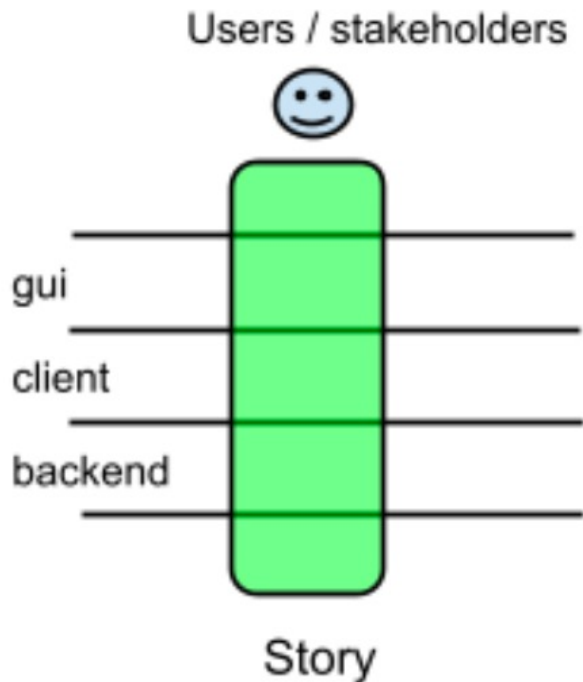
1. Насколько велики ваши истории? Задачи? Коммиты? (укажите в их размер на горизонтальной линии).



2. Обсудите, почему кривая “маленьких историй” в конечном итоге имеет более высокую совокупную стоимость?



Пользовательская история



История – это вертикальная, тестируемая, удобная для пользователя часть выполненной работы. Охватывает несколько архитектурных уровней.

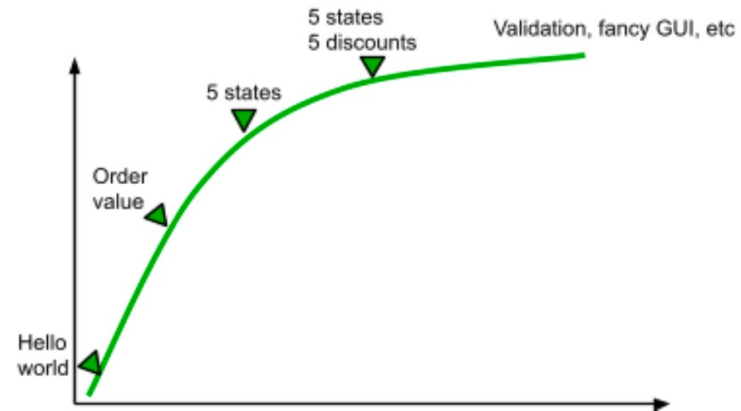
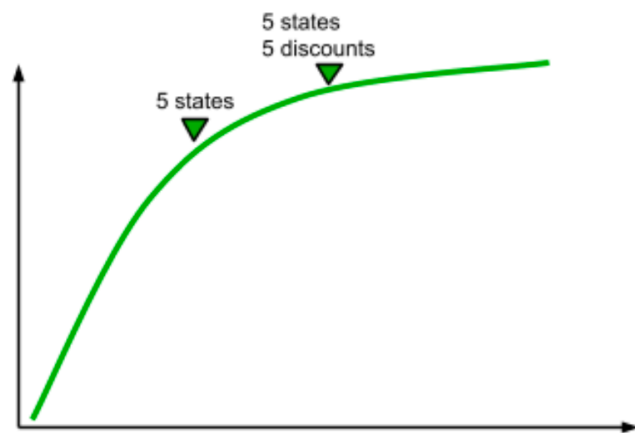
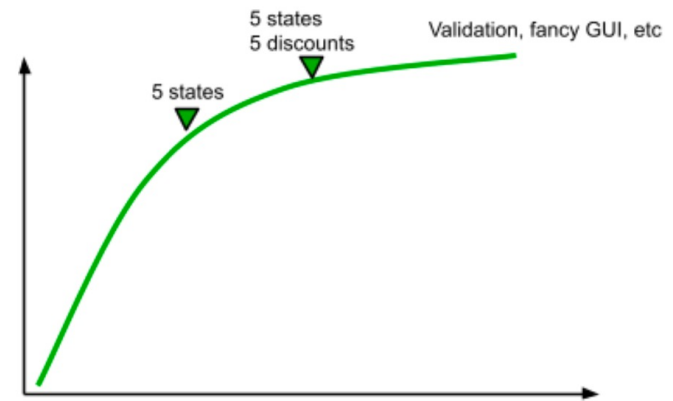
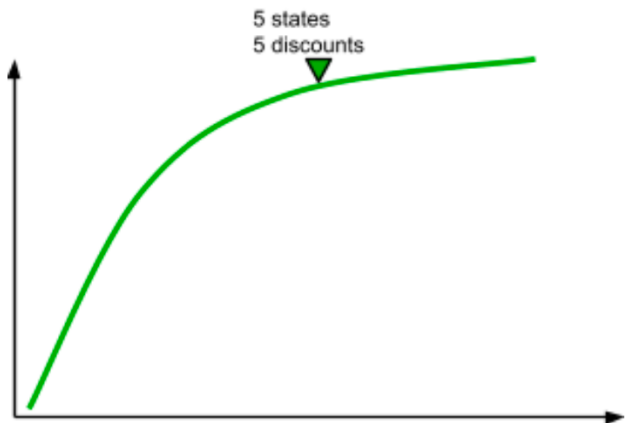
Нарезка истории – создание более тонких историй (но по-прежнему вертикальных).

Цель: история – несколько дней.
Задача – несколько часов. Коммит – несколько раз в час.

Грумминг беклога продукта

Карпаччо из слона – это очень тонкие ломтики слона, где каждый ломтик по-прежнему в форме слоника. Вместе они образуют целого слона.





Пример прогрумленного беклога

№	Наименование элемента беклога
1	Значение заказа. 2 параметра на входе, 1 на выходе. Никаких налогов и скидок.
2	Государственный налог прописан в коде. По-прежнему 2 входных параметра, 1 выходной. Налог штата Юта добавляется автоматически. Теперь мы можем продавать товары в Юте.
3	3 входных параметра (цена за товар, количество товаров, государственный налог %). На выходе стоимость заказа с добавлением государственного налога.
4	Пользователь вводит фактический ставку налога, а не код штата. Это дает более простой код (нет внутренней структуры данных для сопоставления кода штата с налоговой ставкой), поэтому мы получаем более быструю доставку.
5	3 входных параметра (цена за товар, количество товара, налог штата), но поддерживаются только два штата. Любой другой штат выдает сообщение об ошибке.
6	Добавьте остальные 3 штата. Обсудите, почему на данном этапе существует ограниченная ценность добавления 1 штата за раз.

Нарежете беклог продукта



Разработайте калькулятор

- 5 итераций по 8 минут.
- Между итерациями демо.
- Таймер не останавливается.



Дебриф



1. Не программисты: как это было?
2. Программисты: на что это было похоже?
3. Обсудите важность устойчивого темпа разработки.
4. Есть другие вопросы или мысли?
5. Чему вы научились?
6. Что будете делать по-другому?